

ELEMENTI GRAFICI DI BASE

Maat

Matteo Marini, per gli amici Maat, è uno studente ventinovenne fuori corso alla facoltà di archeologia appassionato di giochi da tavolo. Ama l'ordine naturale delle cose, non ama sorprese e fugge quello che non può controllare. È ossessionato dal pensiero che questa pandemia sia profondamente ingiusta. Costretto, come tutto il resto del pianeta, a ridurre al minimo l'utilizzo di qualsiasi tecnologia a causa di un virus informatico in grado di infettare ogni tipo di dispositivo, Maat cerca di non cadere preda delle proprie paranoie. Per non rimanere schiacciato dai pensieri indotti dalla situazione straordinaria e dall'incertezza sul futuro, Maat cerca di concentrarsi su un antico gioco egizio, il Senet, che ormai riempie i suoi giorni e le sue notti.

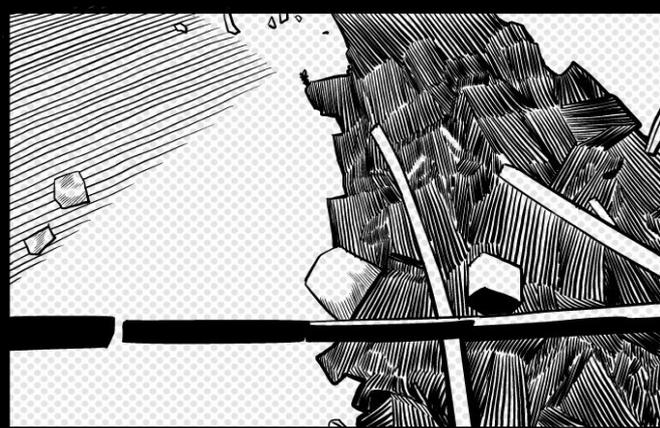
Dotazione



la maschera: il dispositivo digitale che, prima dell'avvento del virus, era comunemente utilizzato da tutti per poter interagire con gli altri e svolgere le più svariate attività della vita.

il chip: inserito nella maschera, proietta la mente di chi la indossa in un universo parallelo basato sulle proprie passioni e i proprio incubi peggiori.





l'armatura: quando viene trasportato nel mondo parallelo, Maat si trasfigura. Il chip gli restituisce un'immagine di sé come un guerriero il cui viso è protetto da un elmo e la cui armatura ha una protesi su cui è disegnata una scacchiera da Senet. Ogni mossa che viene giocata sull'armatura viene convertita in una enorme proiezione olografica all'interno del campo di gioco che è al centro del mondo onirico.

il mondo parallelo: un universo basato sulle passioni e sugli incubi di Maat con le fattezze dell'Antico Egitto.

Isfet

È la nemesi di Maat nel mondo parallelo ed è il suo avversario nella partita a Senet. Rappresenta quello che Maat potrebbe diventare se sciogliesse i legami con la vita che aveva prima dell'avvento del virus, a cui pensa ossessivamente. Isfet genera il caos e, con esso, la possibilità per Maat di scegliere di abbandonare il vecchio ordine delle cose per costruirne uno nuovo.

